**스포츠 토토(승부예측) 사이트**

**\* 프로젝트 요구사항**

1. **대규모 데이터 처리**
   * 데이터베이스에 10만 건 이상의 데이터를 저장하고 관리할 수 있는 시스템 구축.
   * 효율적인 데이터 처리 및 검색 기능 구현.
2. **다양한 언어 사용**
   * 파이썬을 사용하여 서버 측 로직 및 데이터 처리를 수행.
   * 다양한 언어를 사용하는 경험을 바탕으로 자바, 파이썬 등을 활용한 개발.
3. **AI 사용**
   * GPT-3.5를 승부예측, 승률 계산 모델로 사용.
   * 예외 처리 및 데이터 정제를 위한 GPT 모델 통합.
4. **웹 기능**
   * 게시판 글쓰기, 댓글 달기 등의 기본적인 웹 기능 구현.
   * 자유게시판, 공지사항 상단 고정 등의 기능 포함.
   * 경기 결과에 대한 댓글 달기 기능 구현.
   * 토토/야구 룰 설명, 건전 구매 캠페인 및 로그인/회원가입 기능 포함.
5. **스포츠 토토**
   * 국내 (및 해외) 야구 경기를 다루는 토토 사이트 구축.
   * 경기 일정, 배당률 정보 제공.
   * GPT를 사용한 승률 계산 기능 제공.
6. **사이트 목적**
   * 승부 예측 및 결과 공유.
   * 배당률 정보 제공.

**\* 기술 스택**

1. **프론트엔드**
   * HTML, CSS, JavaScript
2. **백엔드**
   * Python
   * Java
   * 프레임워크: Django, Spring
3. **데이터베이스**
   * (MySQL)
4. **AI 및 데이터 처리**
   * GPT-3.5 API
   * 데이터 정제 및 예측 모델
5. **기타 도구**
   * Git (버전 관리)

**\* 결론**

이 프로젝트는 스포츠 토토를 중심으로 대규모 데이터를 처리하고, AI를 활용한 승률 예측 기능을 제공하는 웹사이트 구축을 목표로 합니다. 각 기능은 사용자의 요구를 충족하도록 설계되었으며, 다양한 언어와 프레임 워크, 웹 기술을 활용하여 효율적이고 확장 가능한 시스템을 구현할 예정입니다.